
Soutěž na inovaci expozice

Máte nápad, jak svůj výzkum představit studentům středních a základních škol? Chcete vytvořit exponát, díky kterému studenti lépe pochopí váš obor? Chcete být součástí vzdělávacího centra Didaktikon?

Univerzita Karlova v rámci projektu Hyb4City ve spolupráci s Odborem vnějších vztahů RUK vyhlašuje 2. ročník soutěže na inovaci a realizaci části interaktivní popularizační vědecké expozice navázané na vzdělávací aktivity ve vzdělávacím centru Didaktikon.

[Více informací a kompletní znění soutěže](#)

Vzdělávací centrum Didaktikon vzniklo v rámci spolupráce mezi UK a Kampusem Hybernská z.ú. Jedná se o místo určené k experimentování a učení se hrou. Hlavním cílem Didaktikonu je vzdělávat heuristickou metodou, tedy metodou řízeného objevování. Centrum Didaktikon je unikátní v tom, že na jednom místě sdružuje celou škálu oborů UK. Svým charakterem je centrum mezioborové.

Hlavním cílem soutěže je podpořit projekty, které přinesou nejrůznější demonstrační exponáty a experimenty v podobě modelů, videoprojekcí, virtuální reality, her, naučných panelů, mobilních aplikací a na ně navazujících dalších didaktických aktivit, například popularizačních přednášek, workshopů, aktivních dílen a her.

Základní přehled a termíny

Celková alokace na tuto výzvu činí maximálně **500 000 Kč vč. DPH.**

Maximální podpora na jeden nový projekt je **150 000 Kč vč. DPH.**

Maximální podpora na inovace jednoho stávajícího projektu je **50 000 Kč vč. DPH.**

Příjem přihlášek: 16. června 2023 – 31. července 2023

Předpokládaná instalace/realizace exponátu v prostoru Didaktikonu:

realizace nového exponátu: **říjen 2023 – srpen 2024,**

inovace stávajícího exponátu: **říjen 2023 – prosinec 2023.**

Kompletní znění soutěže

[Více informací a kompletní znění soutěže](#)